

**AVVISO PUBBLICO DI SELEZIONE PER CURRICULUM PER L'AFFIDAMENTO  
DI INCARICO INDIVIDUALE DI NATURA OCCASIONALE  
PER LA PARTECIPAZIONE A CONVEGNO/SEMINARIO IN QUALITA' DI RELATORE**

Il Direttore del Dipartimento di Automatica e Informatica del Politecnico di Torino, in conformità a quanto stabilito dall'art. 7 commi 6 e 6 bis del D.Lgs. 165/2001

**RENDE NOTO**

che intende avviare una procedura di valutazione comparativa, secondo la modalità di selezione per curriculum, per il conferimento di un incarico individuale, di natura occasionale, a personale esterno di particolare e comprovata specializzazione universitaria in qualità di Relatore per la partecipazione al Seminario "INTRODUCTION TO INTERACTIVE SPACES" (nell'allegato sono descritti il profilo e i requisiti richiesti al relatore) per la durata di giorni 1, da tenersi nella fine di maggio (data da concordare) presso i locali del Politecnico di Torino siti in Corso Duca degli Abruzzi 24 a Torino.

Possono partecipare alla selezione soggetti altamente qualificati nella disciplina oggetto del Seminario così come sopra specificato, in possesso di elevata competenza e specializzazione in materia, da comprovarsi mediante produzione di curriculum dettagliato e possesso di Laurea specialistica o magistrale o dell'ordinamento antecedente il D.M. 509/99 in settori attinenti le tematiche oggetto dell'incarico.

Alla selezione non possono partecipare coloro che abbiano un grado di parentela o di affinità, fino al quarto grado compreso, con un professore appartenente al dipartimento, ovvero con il Rettore, il Direttore Generale o un componente del Consiglio di Amministrazione dell'Ateneo, ai sensi dell'art. 18, comma 1 lettera c, della L. 240/2010.

L'entità del compenso lordo per l'incarico da conferirsi, secondo i termini e i requisiti sopra specificati, ammonta a € 350,00.

Coloro che fossero interessati a prendere parte alla selezione possono inviare il proprio curriculum all'indirizzo [coord.icm@polito.it](mailto:coord.icm@polito.it) entro il 23.05.2019.

Ai fini del conferimento dell'incarico saranno valutati abilità, conoscenze e qualificazioni professionali dei candidati in relazione alla natura dell'incarico ed all'oggetto della prestazione.

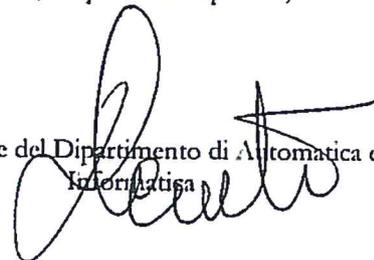
La valutazione e la comparazione dei *curricula*, ai fini di accertare la congruenza delle competenze dei candidati al profilo richiesto, sarà fatta da apposita commissione individuata dalla struttura dipartimentale che ne ha richiesto la selezione.

L'esito della procedura valutativa verrà pubblicato sul sito web dell'Ateneo all'indirizzo [www.swa.polito.it/services/concorsi](http://www.swa.polito.it/services/concorsi)

Per quanto non espressamente previsto dal presente avviso saranno applicate, in quanto compatibili, le norme di legge in materia concorsuale.

Torino, 13 maggio 2019

Il Direttore del Dipartimento di Automatica e  
Informatica



# INTRO TO INTERACTIVE SPACES

## **Premessa:**

L'idea di impiegare le tecnologie ICT al di fuori dei computers e degli smartphones non è un'idea nuova. Al contrario, agli inizi degli anni 90 allo Xerox Park, Mark Weiser e il suo team coniano il termine Ubiquitous Computing e ne delineano le caratteristiche. Weiser ed il suo team immaginano che il potere della logica elettronica possa andare oltre la scrivania e diventare invisibile, integrato nelle texture degli oggetti e infrastrutture quotidiane.

Manuel Castells in maniera simile descrive, nel suo libro *The Rise of the Network Society*, la transizione dal mainframe a sistemi di pervasive computing. Guardandoci attorno possiamo vedere segnali oggi che confermano le visioni di Castells e Weiser; questi segnali sono sia tecnologici, sia di strategia delle grandi aziende di elettronica di consumo che stanno diversificando il loro business e creando connected objects come smart speakers, termostati, light bulbs...

Il mondo dei musei e del retail è influenzato dalla stessa corrente ed infatti una sempre maggiore interattività di questi spazi avviene non di fronte a schermi, o non per definizione, ma avviene grazie a sensori ed attuatori nel contesto spaziale dove il visitatore/consumatore/cittadino si trova.

Durante il seminario verranno proposti metodi di progettazione di spazi interattivi e contesti applicativi, e verranno analizzati gli strumenti tecnologici che permettono di costruire prototipi in scala.

## **Elementi introduttivi**

- a. Computational systems
- b. Ubiquitous computing
- c. Connected objects
- d. Interactive spaces

## **Hands on workshop**

Creazione di touchpoints che possono fare parte di uno spazio interattivo.  
Tools usati: Keyboard boards, Processing, Tramontana