



PROFILO DELL'INSEGNAMENTO

Corso di Laurea in Progetto grafico e virtuale (classe 42)

Normazione industriale e ingegnerizzazione del prodotto multimediale

Il corso riguarda la progettazione di artefatti e servizi digitali. L'obiettivo è l'acquisizione degli strumenti e dei riferimenti teorici delle tecniche capaci di rendere i prodotti multimediali conformi ai relativi vincoli normativi, o alle modalità condivise dalla comunità professionale. Il corso si propone di illustrare il mutamento in atto degli scenari normativi ed il know-how che il mondo del design, utilizzando anche la rete web, ha saputo costruire ed auto-alimentare attraverso le diverse esperienze accumulate. In particolare il corso esplora i temi dell'interaction design, della visualizzazione e della produzione delle interfacce dell'artefatto. Le implicazioni normative concernono parallelamente l'organizzazione delle informazioni, l'accessibilità, l'usabilità e le tecnologie informatiche abilitanti.